

Jean-Philippe Moal
Région parisienne

skateinmars@skateinmars.net
<http://www.skateinmars.net>

30 ans
Dé détenteur du permis B - véhiculé

Développeur Backend

10 ans d'expérience

Expérience professionnelle

Depuis 2014 : Développeur Backend, *Heetch (Paris)*

- Mise en place d'une architecture type SOA à base de microservices en Go et Ruby
- Technologies utilisées : Ruby on Rails, Golang, Docker, Mesos, RabbitMQ, gRPC...

2012 - 2014 : Développeur Ruby / Directeur technique, *Novagile (Paris)*

- Développement et maintenance d'applications Ruby on Rails
 - E-commerce, back-offices, intranets/extranets, APIs REST
 - Contributions Open Source (Ruby/JavaScript)
 - Mise en place d'outils de vérification de couverture par les tests et de qualité de code
- Développement Frontend : JQuery, Bootstrap
- Gestion des serveurs de production et de développement (Intégration continue, DevOps)

2007 - 2012 : Technicien développeur Web, *SCOP Pickabee (Aix en Provence)*

- Développement et maintenance d'applications Web Ruby on Rails
 - Sites vitrines, e-commerce, back-offices, extranets
 - Tests unitaires et d'intégration sous RSpec, Capybara, Selenium
- Développement et maintenance de sites Web PHP/MySQL
- Intégration HTML/CSS/JavaScript
- Gestion des serveurs de production et de développement (Debian Linux, Nginx)
- Gestion de projet : chiffrage et rédaction de devis et appels d'offres
- Encadrement d'apprenti en alternance (maître d'apprentissage)

Formation

2007 : DUT Services et Réseaux de Communication

IUT d'Arles, Université de Provence

2005 : Baccalauréat Scientifique

Lycée Saint Charles, Marseille

Langues

Anglais : lu, parlé, écrit

- Rédaction de documentation technique, traduction d'interfaces informatiques
- Détenteur du CLES 2

Allemand : niveau scolaire

Activités extra-professionnelles

Skateboard, Snowboard

Membre de l'association Azur Games depuis 2010

- Animations et tournois de jeux vidéos musicaux
- Gestion du site et du forum (Webmaster)

Contribution à des logiciels libres